CAP (Fourrure)

CORRIGÉ D'UN SUJET D'ENTRAÎNEMENT (NON OFFICIEL)

Proposition de corrigé rédigée par FormaV avec l'aide d'outils d'intelligence artificielle, pour un sujet d'entraînement FormaV. Ce n'est pas un document officiel de l'examen ; il peut contenir des erreurs.

Les sujets officiels des sessions passées et nos sujets d'entraînement sont classés sur https://capfourrure.fr/annales-sujets-et-corriges

Document mis en ligne par FormaV®. Reproduction ou diffusion sans autorisation interdite.

CAP Fourrure

Édition 2026 • Code sujet : FV-ENT-FOUR-E1 • Durée : **3 heures** • Coefficient : **4**

Sommaire

Cliquez sur une partie pour y accéder directement

1. Analyse de la demande et contrôle du lot (3 questions) **Page 3**

2. Étude technologique et calculs de débit (5 questions) **Page 5**

3. Préparation de fabrication et protocole opératoire (3 questions) **Page 7**

4. Prévention, sécurité et gestion des chutes (2 questions) **Page 10**

5. Ce qu'il faut retenir & Questions fréquentes (FAQ) (Synthèse & Q&A Examen) **Page 11**

Sujet associé **(PDF) :** https://capfourrure.fr/assets/annales/cap-fourrure/Préparation et coupe des peaux/2026/CAP (Fourrure) - Préparation et coupe des peaux - Session 2026 - 1-Sujet.pdf

FormaV - document d'entraînement non officiel

1. Analyse de la demande et contrôle du lot

L'atelier Fourrures des Vosges prépare un lot de pelleteries de lapin pour réaliser un gilet. Il faut analyser les pièces à couper, contrôler le lot selon les critères d'assortiment et décider du traitement d'une peau présentant un défaut.

Analyse du cahier des charges

Question 1.1. Indiquez le nombre total d'éléments à couper et classez-les par type. Précisez les dimensions de chacun des deux éléments destinés au dos avant leur assemblage.

Le cahier des charges prévoit six éléments à couper : deux éléments de dos, deux devants et deux manches. Chacun des deux éléments de dos mesure 480 × 220 mm avant assemblage, sans valeur de couture. Ils sont réunis par jonction pour former le dos de 480 × 440 mm demandé. Les deux devants mesurent chacun 480 × 220 mm et les deux manches chacun 420 × 220 mm. Chaque élément est donc coupé séparément sur une peau.

> ✓ **RÉPONSE À RETENIR**
>
> 6 éléments : 2 dos de 480 × 220 mm, 2 devants de 480 × 220 mm et 2 manches de 420 × 220 mm. Le dos assemblé mesure 480 × 440 mm.

Sélection des pelleteries

Question 1.2. À partir des critères d'assortiment du DT 2, désignez les pelleteries à retenir pour le débit. Justifiez votre choix en mentionnant la qualité, la teinte et les dimensions utiles requises.

Pour les six pièces visibles, le DT 2 impose une qualité A, une teinte 2, une zone utile d'au moins 520 × 260 mm et l'absence de défaut dans la zone de coupe. Les peaux A à F répondent toutes à ces critères et permettent d'attribuer une peau distincte à chaque élément. La peau G est exclue pour sa qualité B, sa teinte 1 et son défaut. La peau H est exclue car sa teinte est 3, même si sa qualité et ses dimensions conviennent.

> ✓ **RÉPONSE À RETENIR**
>
> Retenir les peaux A à F : qualité A, teinte 2, zone utile de 520 × 260 mm et aucun défaut dans les zones de coupe.

Traitement d'un défaut

Question 1.3. Une peau présente un défaut dans la zone prévue pour un devant. Indiquez la décision à prendre avant la coupe et la raison professionnelle qui la justifie.

Avant la coupe, ne pas affecter au devant la peau dont le défaut se trouve dans la zone prévue pour cette pièce. Il faut choisir une peau conforme, sans défaut dans la zone de coupe, afin de préserver l'aspect et la qualité d'un élément visible. Ne pas réduire la pièce ni modifier ses dimensions prescrites pour contourner le défaut. Identifier et signaler l'anomalie au responsable, puis réserver la peau défectueuse à un usage compatible avec son état, si l'atelier le décide.

FormaV - document d'entraînement non officiel

✓ RÉPONSE À RETENIR

Écarter cette peau pour le devant et utiliser une peau conforme, sans défaut dans la zone de coupe.

FormaV - document d'entraînement non officiel

2. Étude technologique et calculs de débit

Le débit porte sur six éléments de vêtement, taillés dans des pelleteries dont la surface utile et le prix sont fournis. Les calculs demandés concernent le nombre de peaux, les surfaces, le rendement, les chutes, le coût d'achat et le temps de coupe.

Nombre de peaux

Question 2.1. Déterminez le nombre minimal de peaux à débiter pour obtenir les six éléments, à raison d'un élément par peau. Indiquez le nombre de peaux qui resteraient en réserve sur le lot de huit peaux.

Le cahier des charges demande six pièces, et la consigne impose une pièce par peau : il faut donc six peaux pour le débit. Le DT 2 confirme que les repères A à F répondent aux critères de qualité A, teinte 2, dimensions utiles de 520 × 260 mm et absence de défaut. Le lot comprend huit peaux : les deux autres restent non débitées en réserve.

> ✓ **RÉPONSE À RETENIR**
>
> Débiter 6 peaux, une par élément ; les 2 autres peaux du lot restent en réserve.

Surfaces et rendement

Question 2.2. Calculez la surface totale des six éléments, puis la surface utile totale des six peaux retenues. Déterminez le rendement de surface selon la relation R = (S pièces / S utile) × 100. Exprimez les aires en mm² et arrondissez le rendement au dixième de pour cent.

Les quatre pièces de 480 × 220 mm occupent 4 × 480 × 220 = 422 400 mm². Les deux pièces de manche occupent 2 × 420 × 220 = 184 800 mm². Leur somme donne la surface totale des pièces. Chaque peau fournit 520 × 260 mm² utiles ; multiplier cette aire par six donne la surface utile du débit.

Le rendement se calcule en divisant la surface des pièces par la surface utile totale, puis en multipliant par 100. Le résultat est arrondi au dixième de pour cent.

> ✓ **RÉPONSE À RETENIR**
>
> Surface des pièces : 607 200 mm² ; surface utile : 811 200 mm² ; rendement : 74,9 %.

Surface des chutes

Question 2.3. Calculez la surface totale des chutes issues des six peaux retenues selon la relation S chutes = S utile − S pièces. Exprimez également cette surface en cm² en utilisant 1 cm² = 100 mm².

La surface des chutes correspond à la surface utile totale des six peaux, diminuée de la surface occupée par les six pièces. La conversion en centimètres carrés se fait en divisant les millimètres carrés par 100, puisque 1 cm² = 100 mm².

1. Surface des chutes : 811 200 − 607 200 = 204 000 mm².
2. Conversion : 204 000 ÷ 100 = 2 040 cm².

FormaV - document d'entraînement non officiel

✓ RÉPONSE À RETENIR

Les chutes totalisent 204 000 mm², soit 2 040 cm² pour les six peaux retenues.

Coût d’achat

Question 2.4. Calculez le coût d’achat des six peaux effectivement utilisées. Présentez l’opération et le résultat en euros.

Le prix indiqué dans le DT 2 est de 18,50 € par peau. Six peaux sont effectivement affectées au débit, comme le prévoit le sujet. Le coût d’achat demandé s’obtient donc en multipliant le prix unitaire par six. Les frais de préparation, de main-d’œuvre et de transport sont exclus du calcul ; aucun autre coût ne doit être ajouté.

✓ RÉPONSE À RETENIR

Coût d’achat des six peaux : 111,00 €, hors préparation, main-d’œuvre et transport.

Longueur et temps de coupe

Question 2.5. Calculez la longueur totale des lignes de coupe en additionnant les périmètres des quatre éléments de 480 mm sur 220 mm et des deux éléments de 420 mm sur 220 mm. Convertissez le résultat en mètres, puis estimez le temps de coupe à la vitesse de 0,60 m/min selon t = L / v. Donnez le temps en minutes, arrondi au dixième.

La longueur demandée est la somme des périmètres extérieurs des six pièces, sans coupe supplémentaire.

1. Quatre pièces de 480 × 220 mm : 4 × 2 × (480 + 220) = 5 600 mm.
2. Deux pièces de 420 × 220 mm : 2 × 2 × (420 + 220) = 2 560 mm.
3. Longueur totale : 5 600 + 2 560 = 8 160 mm, soit 8,16 m. À 0,60 m/min, le temps vaut 8,16 ÷ 0,60.

Le temps est arrondi au dixième de minute.

✓ RÉPONSE À RETENIR

Longueur totale : 8 160 mm, soit 8,16 m ; temps de coupe estimé : 13,6 min.

FormaV - document d'entraînement non officiel

3. Préparation de fabrication et protocole opératoire

Le candidat prépare le débit des six peaux retenues et transmet des consignes utilisables par l'opérateur. Il doit ordonner les opérations, affecter les peaux aux pièces et compléter les documents de préparation en tenant compte du placement, du sens du poil et de l'assemblage du dos.

Ordre opératoire

Question 3.1. Établissez un ordre opératoire cohérent depuis la réception du lot jusqu'à la transmission du débit à l'opérateur. Faites apparaître au minimum le contrôle, l'assortiment, la préparation de la peau, le placement et la coupe.

1. À la réception, contrôler pour chaque peau la qualité, la teinte, les dimensions utiles et l'absence de défaut dans la zone de coupe. Repérer les peaux conformes A à F.
2. Comparer les peaux retenues et les assortir pour obtenir un aspect cohérent, puis préparer chacune en la stabilisant sur un plan dégagé.
3. Placer et repérer un élément par peau dans la zone utile, avec le poil dans le sens de la flèche du DT 1. Couper le contour demandé au couteau adapté.
4. Identifier les éléments coupés et transmettre à l'opérateur la feuille de débit, les contrôles et les consignes d'assemblage.

> **✓ RÉPONSE À RETENIR**
>
> Contrôler, sélectionner, assortir, préparer, placer poil dans le sens de la flèche, couper et transmettre les consignes.

Feuille de débit DR 1

Question 3.2. Complétez le DR 1 en affectant les six peaux retenues aux éléments demandés. Indiquez un repère de peau pour chaque pièce, le type de pièce et sa dimension de coupe.

Peau	Élément à couper	Dimension de coupe	Contrôle ou consigne
A	Dos, élément 1	480 × 220 mm	Qualité A, teinte 2, sans défaut; poil selon DT 1
B	Dos, élément 2	480 × 220 mm	Qualité A, teinte 2, sans défaut; poil selon DT 1
C	Devant gauche	480 × 220 mm	Qualité A, teinte 2, sans défaut; poil selon DT 1
D	Devant droit	480 × 220 mm	Qualité A, teinte 2, sans défaut; poil selon DT 1
E	Manche gauche	420 × 220 mm	Qualité A, teinte 2, sans défaut; poil selon DT 1
F	Manche droite	420 × 220 mm	Qualité A, teinte 2, sans défaut; poil selon DT 1

Les peaux A à F ont chacune une zone utile de 520 × 260 mm et répondent aux critères du DT 2. Attribuer une peau différente à chaque élément. Assortir visuellement les pièces et conserver le même sens du poil pour l'ensemble du vêtement.

FormaV - document d'entraînement non officiel

DR 1 complété : affectation des peaux

Repère de peau	Élément à couper	Dimensions de coupe (mm)	Contrôle d'assortiment ou consigne
A	Dos, élément 1	480 × 220	A, teinte 2, sans défaut
B	Dos, élément 2	480 × 220	A, teinte 2, sans défaut
C	Devant gauche	480 × 220	A, teinte 2, sans défaut
D	Devant droit	480 × 220	A, teinte 2, sans défaut
E	Manche gauche	420 × 220	A, teinte 2, sans défaut
F	Manche droite	420 × 220	

À remettre avec la copie.

✓ RÉPONSE À RETENIR

Dos : A et B. Devants : C et D. Manches : E et F. Une peau par élément, poil dans le même sens.

Consignes opératoires DR 2

Question 3.3. Complétez le DR 2 avec les contrôles et les consignes de coupe utiles. Précisez notamment le sens de placement des pièces et le procédé d'assemblage prévu pour les deux éléments du dos.

Consignes à inscrire dans le DR 2 et à transmettre à l'opérateur :

- **Vérification du lot :** débiter les peaux A à F, qualité A, teinte 2, dimensions utiles 520 × 260 mm, sans défaut dans les zones des pièces.
- **Assortiment :** rechercher une cohérence visuelle entre les pièces visibles du vêtement.
- **Placement :** placer chaque élément dans la zone utile, en respectant ses dimensions et son contour de coupe.
- **Sens du poil :** orienter le poil vers le bas, comme l'indique la flèche du DT 1, et conserver ce sens pour toutes les pièces.
- **Assemblage du dos :** réunir par jonction les deux éléments de 480 × 220 mm.
- **Chutes et peaux restantes :** déposer les chutes dans le contenant prévu; identifier les chutes conservées et les peaux non débitées par le numéro du lot et leur statut.

FormaV - document d'entraînement non officiel

DR 2 complété : consignes opératoires

Étape ou point de contrôle	Consigne à transmettre
Vérification du lot avant débit	A-F : qualité A, teinte 2, sans défaut
Assortiment des pièces visibles	Assortir visuellement les pièces
Placement des éléments sur les peaux	Zone utile; respecter le contour
Sens du poil	Poil vers le bas, flèche du DT 1
Assemblage des deux éléments du dos	Dos : jonction des deux éléments
Évacuation et identification des chutes	Contenant identifié; noter lot et statut

À compléter à partir des données du sujet et des DT 1 à DT 3.

✓ RÉPONSE À RETENIR

Poil orienté selon la flèche du DT 1; deux éléments du dos réunis par jonction; chutes et peaux restantes identifiées par lot et statut.

4. Prévention, sécurité et gestion des chutes

Les opérations de préparation et de coupe exposent notamment aux coupures et aux poussières ou particules. Le candidat doit proposer des conduites de travail sûres et organiser la collecte et l'identification des chutes et des peaux non débitées.

Prévention des risques

Question 4.1. Pour chacune des deux premières situations du tableau, indiquez une mesure de prévention adaptée et une conduite de travail sûre. Votre réponse doit distinguer le risque lié au couteau de celui lié aux poussières ou particules.

Les mesures diffèrent selon le risque :

- **Couteau, risque de coupure :** stabiliser la peau et dégager le plan de travail. Utiliser un couteau adapté et en bon état, couper en dirigeant la lame à l'opposé de la main qui maintient la matière et ne pas laisser l'outil au bord de la table.
- **Poussières et particules :** manipuler et brosser les pelleteries sans geste brusque, maintenir une ventilation adaptée et suivre les consignes de l'atelier. Se laver les mains après manipulation et avant toute pause ou prise de repas.

> ✓ **RÉPONSE À RETENIR**
>
> Peau stabilisée, table dégagée et lame dirigée à l'opposé de la main ; manipulation douce, ventilation adaptée et lavage des mains.

Gestion et traçabilité

Question 4.2. Indiquez comment collecter et identifier les chutes et les peaux non débitées afin de maintenir un poste dégagé et d'assurer le suivi du lot.

Déposer immédiatement les chutes dans le contenant identifié prévu à cet effet. Garder le sol et les circulations dégagés en évitant de laisser des restes de matière sur le poste. Identifier les peaux non débitées et les chutes conservées avec le numéro de lot et leur statut, afin d'assurer leur suivi. Conserver séparément les peaux encore disponibles et les chutes à garder pour que leur statut reste clair.

> ✓ **RÉPONSE À RETENIR**
>
> Chutes déposées dans le contenant identifié ; peaux non débitées et chutes conservées marquées du numéro de lot et de leur statut.

FormaV - document d'entraînement non officiel

Ce qu'il faut retenir de ce sujet (Édition 2026)

Bilan de l'épreuve : Le CAP Fourrure, épreuve E1 / UP1, Édition 2026, code FV-ENT-FOUR-E1 dure 3 heures et a un coefficient 4. À partir d'un lot de pelleteries de lapin destiné à un gilet, l'épreuve évalue l'analyse du cahier des charges, le contrôle et l'assortiment des peaux, les calculs de débit, la préparation des consignes opératoires et l'application des règles de prévention et de traçabilité.

Notions-clés, formules & règles à maîtriser

- Aire d'un élément rectangulaire : longueur × largeur ; exprimer les résultats dans l'unité demandée.
- Rendement de surface : R = (surface des pièces / surface utile totale) × 100.
- Surface des chutes : surface utile totale des peaux retenues − surface totale des pièces.
- Longueur de coupe : somme des périmètres ; temps de coupe estimé : t = L / v, avec L en mètres et v en m/min.

Points de vigilance & attentes du jury

- Vérifier pour chaque peau la qualité, la teinte, les dimensions utiles et l'absence de défaut dans la zone d'une pièce visible.
- Respecter le sens du poil et rechercher un assortiment visuel cohérent entre les pièces visibles du vêtement.
- Présenter les opérations de calcul, convertir les unités demandées et appliquer les arrondis indiqués dans le sujet.
- Stabiliser la peau, dégager le poste, couper à l'opposé de la main qui maintient la matière et identifier les chutes conservées.

Questions fréquentes sur cette épreuve (Q&A Examen)

Q : Comment calculer le rendement de surface demandé ?

Calculez d'abord l'aire de chaque pièce puis additionnez-les. Calculez ensuite l'aire utile totale des peaux retenues. Divisez la surface des pièces par la surface utile totale, multipliez par 100 et arrondissez au dixième de pour cent.

Q : Comment déterminer le temps de coupe à partir des dimensions des pièces ?

Calculez le périmètre de chaque pièce, additionnez les six périmètres et convertissez la longueur totale en mètres. Divisez ensuite cette longueur par la vitesse fournie, en mètres par minute, pour obtenir un temps en minutes.

Q : Comment le sujet répartit-il les points et combien de temps ai-je ?

L'épreuve dure 3 heures et son coefficient est 4. Les quatre parties valent respectivement 4, 7, 6 et 3 points, soit 20 points au total. Le sujet indique aussi le poids de chaque question numérotée.

Q : Quelles règles de placement et d'assemblage dois-je respecter ?

Placez les éléments dans la zone utile indiquée et gardez un sens du poil identique pour les pièces visibles. Le cahier des charges prévoit que les deux éléments de 480 mm sur 220 mm destinés au dos soient réunis par jonction.

Sujet associé **associé (PDF) :** https://capfourrure.fr/assets/annales/cap-fourrure/Préparation et coupe des peaux/2026/CAP (Fourrure) - Préparation et coupe des peaux - Session 2026 - 1-Sujet.pdf

Ressources CAP (Fourrure) : Toutes les annales & corrigés • Fiches de révision complètes • Simulateur de notes d'examen

FormaV - document d'entraînement non officiel

Copyright © 2027 FormaV®. Tous droits réservés.

FormaV® est une marque déposée auprès de l'INPI sous le numéro 5227897.

Ce document a été élaboré par FormaV® avec le plus grand soin afin d'accompagner chaque apprenant vers la réussite de ses examens. Son contenu (textes, graphiques, méthodologies, tableaux, exercices, concepts, mises en forme) constitue une œuvre protégée par le droit d'auteur.

Toute copie, partage, reproduction, diffusion ou mise à disposition, même partielle, gratuite ou payante, est strictement interdite sans accord préalable et écrit de FormaV®, conformément aux articles L.111-1 et suivants du Code de la propriété intellectuelle. Dans une logique anti-plagiat, FormaV® se réserve le droit de vérifier toute utilisation illicite, y compris sur les plateformes en ligne ou sites tiers.

En utilisant ce document, vous vous engagez à respecter ces règles et à préserver l'intégrité du travail fourni. La consultation de ce document est strictement personnelle.

Merci de respecter le travail accompli afin de permettre la création continue de ressources pédagogiques fiables et accessibles.